ПОЛОЖЕННЯ ПРО ПРОВЕДЕННЯ ТУРНІРУ З НАСТІЛЬНИХ ІГОР «ЛІГА РОЗУМНИКІВ»

 Проект реалізується з метою підвищення фінансової грамотності, навичок читання та математичних компетентностей серед учнів початкових класів м. Чернівці.

 Мінімальна кількість учасників 30 учнів. Максимальна 150-200 учнів. Тривалість проведення 2-3 години.

 В рамках реалізації ТУРНІРУ З НАСТІЛЬНИХ ІГОР «ЛІГА РОЗУМНИКІВ» (далі Турніру) передбачено проведення:

− інтелектуального турніру з настільних дидактичних ігор «Читака», «33 і 3 бобри», «Білчин склад», «Манині мані» для учнів початкових класів шкіл м. Чернівці;

 − фінансової гри «Лісові комерсанти» для учнів початкових класів загальноосвітніх навчальних закладів міста.

Метою проведення турніру з настільних ігор «Ліга розумників» є розвиток математичної компетентності, навичок командної роботи, читання та усного рахунку учнів початкових класів, а також формування свідомої фінансової поведінки.

Учасниками турніру можуть бути учні початкових класів загальноосвітніх шкіл м. Чернівці.

Для організації та проведення Турніру залучаються вчителі початкової школи та гри «Лісові комерсанти».

Формат Турніру: виконання в ігровій формі завдань настільних дидактичних ігор.

Результати Турніру :

* заклади-учасники Турніру отримають коробки з настільними іграми для організації та проведення змагань. Надалі ці коробки залишаються на балансі школи та можуть використовуватись в освітньому процесі ЗЗСО;
* учасники Турніру підвищать рівень фінансової грамотності та покращать навички командної роботи, читання та усного рахунку учнів початкових класів.

**І Етап (відбірковий).**

 У відбірковій грі беруть участь усі охочі учні класу згідно з правил (Додаток 1). З учнів, які перемогли у загальному рейтингу класу, вчитель формує команду, яка представлятиме клас на шкільному турнірі серед учнів своєї паралелі.

**ІІ Етап Шкільний турнір (по паралелях)**

**У турнірі беруть участь 4 команди однієї паралелі початкової школи. У кожній команді – по 4 учасники.**

Організатори проводять Шкільний турнір згідно з правилами (Додаток 1).

**ІІІ Етап Міжшкільний батл**

Команди-переможці (по 2 команди з кожної паралелі) вирішують яку школу викликають на міжшкільний батл.

Отож, план дій такий:

Команди знімають відео-запрошення для іншої школи-учасниці.

Текст відео та правила публікації запрошення організатори формулюють згідно з Додатком 1.