

**УКРАЇНА**

ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ ЧЕРНІВЕЦЬКОЇ ОДА

ЧЕРНІВЕЦЬКА ОБЛАСНА РАДА

**КОМУНАЛЬНИЙ ЗАКЛАД**

**„ЧЕРНІВЕЦЬКИЙ ОБЛАСНИЙ ЦЕНТР НАУКОВО-ТЕХНІЧНОЇ ТВОРЧОСТІ**

**УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ”**

58029, вул. О.Кошового,30, м. Чернівці, тел./факс: (0372) 57-67-67

Сайт: www.ocnttum.com; e-mail:ocnttum@gmail.com. Код ЄДРПОУ. 21431750

19.01.2023 № 01-16/15 На № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ від \_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Керівникам місцевих органів**

**управління у сфері освіти**

**територіальних громад,**

**директорам закладів позашкільної освіти**

Відповідно до плану роботи Департаменту освіти і науки Чернівецької обласної державної адміністрації, з метою розвитку інтересу вихованців гуртків до поглибленого вивчення інформаційних технологій, впровадження STEM-освіти в гуртках науково-технічного напряму закладів позашкільної освіти та обміну досвідом роботи, **16-23 лютого 2023 року** на базі комунальний заклад «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді» буде проведено щорічний обласний фестиваль комп’ютерних програм учнівської молоді (далі – Фестиваль) в режимі онлайн.

До участі у заході запрошуються команди (або окремі учасники) закладів загальної середньої та позашкільної освіти. Вік учасників заходу до 18 років (не виповнилось 18 років на момент проведення Фестивалю).

Фестиваль проводиться за трьома віковими категоріями:

 1 категорія (молодша) - до 10 років;

 2 категорія (середня) - з 10 до 13 років;

 3 категорія (старша) – з 14 до 18 років

**Тема Фестивалю** (одна для всіх номінацій):

«Код української нації – це…».

Створюємо цифрові роботи з використанням комп’ютерних програм що для вас означає: **Код української нації – це**…. (Любов до ближнього, до мови, до дитини, традицій, пісні, рідної землі, до праці, любов до добра). Номінації:

* комп'ютерна 2D графіка: інфографіка, плакат;
* комп’ютерна анімація в Power Point;
* комп'ютерна 3 D графіка;
* комп’ютерний мультфільм;
* анімація на мові програмування.

Умови та інформаційно-методичні матеріали щодо організації та проведення Фестивалю (Додаток 1).

Для участі у Фестивалі необхідно подати заявку на учасників та виконану роботу (яку завантажуєте на власний Google диск, надаємо "з загальним доступом" -"усі, що мають посилання" можуть переглядати; копіюємо посилання і вставляємо в Google форму <https://forms.gle/rtebn8dp3KhBwuo77> Крайня дата подання конкурсних матеріалів **до 14 лютого 2023р.**

**З 16 лютого по 21 лютого 2023 року** – журі опрацює роботи та запропонує кращим учасникам зі своїми роботами виступити **23 лютого 2023 року о 15:00** (за сприятливих умов) онлайн зустріч. Посилання буде надане додатково зареєстрованим учасникам.

Детальна інформація – за тел. 57-67-67, 050-752-38-28, електронна пошта kompgraf2020@gmail.com (Любов Анатоліївна).

**Директор Петро ПЛЕШКО**

**Додаток 1**

**Інформаційно - методичні матеріали**

**щодо організації та проведення обласного фестивалю**

**комп’ютерних програм серед учнівської молоді**

**І. Загальні положення**

1.1.Обласний фестиваль комп’ютерних програм серед учнівської молоді (далі − Фестиваль) проводиться керуючись наказом Міністерства освіти і науки України від 13.11.2017 №1468 «Про затвердження Положення про Всеукраїнські відкриті змагання із спортивно-технічних видів спорту та інших напрямів технічної творчості серед дітей та учнівської молоді» та з метою формування креативного мислення вихованців в процесі освоєння сучасних комп'ютерних програм та технологій.

1.2. Основними завданнями Фестивалю є:

* розвиток творчих здібностей вихованців, підвищення інтересу до предмету "інформатика", стимулювання процесів впровадження інформаційних технологій в освітній процес, демонстрація умінь і навиків практичного використання комп'ютерної графіки та мов програмування;
* виявлення і заохочення найбільш талановитих вихованців. Розвиток дитячої творчості, реалізація творчого потенціалу учнів в області нових інформаційних технологій та візуального мистецтва;
* популяризація дитячої комп'ютерної творчості.

1.3. Інформація про проведення Фестивалю розміщується на сайті комунальний заклад «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді».

**ІІ. Умови проведення Фестивалю**

2.1. Фестиваль проводиться у три етапи:

I етап - гуртковий на базі закладів освіти;

II етап - відкритий районний (міський);

III етап - відкритий обласний.

Форма проведення – онлайн.

 2.2. ІІІ-й етап проводиться у лютому поточного року відповідно до наказу Департаменту освіти і науки Чернівецької обласної державної адміністрації.

2.3. Фестиваль проводиться у номінаціях:

* комп'ютерна 2D графіка інфографіка, плакат ;
* комп’ютерна анімація в Power Point;
* комп'ютерна 3 D графіка;
* комп’ютерний мультфільм;
* анімація на мові програмування...

**Тематика конкурсних робіт** «**Код української нації – це…**»**.**

До участі у Фестивалі не допускаються роботи ненормативного змісту, а також роботи, що мають комерційну спрямованість.

2.4.Умови проведення в номінації **«Комп'ютерна графіка 2D»:**

До участі в номінації «**Комп'ютерна графіка 2D»** приймаються роботи формату A4. Робота створюється можливостями графічних редакторів MS Paint, Inkscap, Gimp. Файл зберігається у форматі або \*.bmp або \*.png або \*.jpeg

**Сканування та подальша обробка зображення не дозволяється.**

Електронний варіант роботи з власними коментарями, завантажується разом із заявкою.

При невиконанні умов Фестивалю, робота учасника членами журі не перевіряється і може бути знята з Фестивалю.

2.5. Умови проведення в номінації **«Інфографіка»:**

Інфографіка – це добірка зображень, діаграм і мінімального обсягу тексту, що роблять огляд теми легкозрозумілим. Влучно поєднуйте текст, зображення та дані, що виконують функцію інформування та залучення. Зробити інфографіку, рекомендуємо користуватися редактором онлайн Canva (https://www.canva.com).

2.6. Умови проведення в номінації «**Комп’ютерна анімація в Power Point»**:

Створити анімаційну Презентацію в Power Point на 1 слайді. Формат завершеної конкурсної роботи \*.pptx.

2.7. Умови проведення в номінації **«Ком’ютерна 3D графіка»:**

Для підтвердження авторства у номінаціях 3D-графіка можна подавати не вихідний файл, а кілька файлів у форматі .jpg, на яких буде якісно видно сітку моделі. Файли повинні відображати модель з трьох різних сторін огляду (або під різними кутами зору).

2.8.Умови проведення Фестивалю в номінації **«Комп’ютерний мультфільм».**

До участі в номінації приймаються роботи, виконані засобами Adobe Flash, Easy GIF Animator, Renderforest (онлайн-платформа, що пропонує найкращі інструменти для створення якісних **відеороликів)** Роботи можна зберігати в форматах AVI, SWF або GIF.

Рекомендуємо ознайомитися з технологією Стоп-моушен. Це тип анімації, а також монтажу мультиплікаційних фільмів з використанням покадрової анімації, коли предмети, що «ожили», або ляльки ніби рухаються самі по собі. Програму Stop Motion Studio можна завантажити на мобільний телефон через Play Маркет. Про технологію стоп моушн - <https://www.youtube.com/watch?v=-DInn6ENl_s> .

**Сканування та подальша обробка зображення не дозволяється.**

Для створення анімації дозволяється використовувати будь-який анімаційний пакет. Це можлива знятий Зберігати файл потрібно у форматі програми, за допомогою якої виконувалася ця робота.

**Розмір папки з роботою не має перевищувати 25 Мбайт.**

Електронний варіант роботи завантажується разом із заявкою.

2.9.Умови проведення Фестивалю в номінації **«Анімація на мові програмування…».**

*Я думаю, що в майбутньому всі, а не тільки програмісти будуть пов'язані з елементами програмування. Марк Цукерберг, керівник компанії Facebook Inc.*

Засобами середовища програмування створити анімацію. Рекомендуємо, обов’язково, протестувати ваші програми, щоб роботи відкривалися на комп’ютерах ваших однокласників та мали плагіни (за потреби).

**Загальні вимоги до конкурсних робіт**. Тривалість анімації до 2 хвилин. В першому кадрі пишемо назву роботи, а в останньому кадрі вказати авторів роботи. Завантажити роботу на YouTube канал та надіслати посилання та вставити в Googlе-форму.

**Без електронної реєстрації учасник до Фестивалю не допускається. Анкета заповнюється на кожну работу.**

**ІІІ. Учасники Фестивалю**

3.1. Учасниками Фестивалю можуть бути учні закладів загальної середньої, позашкільної освіти, які не досягли 18 років.

3.2. Фестиваль проводиться за трьома віковими категоріями:

* 1 категорія (молодша) - до 10 років;
* 2 категорія (середня) - з 10 до 13 років;
* 3 категорія (старша) – з 14 до 18 років.

3.3. Учасники Фестивалю обов’язково подають оргкомітету заявку (Додаток 2);

Заявка на участь у Фестивалі надається (за посиланням <https://forms.gle/Yi5kQyYFbMoirEFUA> ).

*Увага! Реєструючись у Фестивалі, ви даєте згоду на оприлюднення на сайті ваших особистих результатів участі у Фестивалі, а також вашої персональної інформації, яка стосується закладу освіти, класу, дати народження.*

**ІV. Програма та строки проведення Фестивалю**

4.1. Загальне керівництво організацією Фестивалю здійснює комунальний заклад «Чернівецький обласний центр науково – технічної творчості учнівської молоді» (далі – Організатори).

4.2. Склад журі затверджується директором комунального закладу «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді» за поданням оргкомітету.

4.3. Організацію підготовки Фестивалю покладають на оргкомітет.

4.4. Організатори Фестивалю визначають:

* терміни та місце проведення Фестивалю;
* програму Фестивалю;
* порядок нагородження переможців Фестивалю.

**V. Документація Фестивалю**

5.1. Для участі у ІІІ етапі Фестивалю до журі подаються документи:

* заявка про участь в ІІІ-му етапі Фестивалю (Додаток 2) на фірмовому бланку та завірена підписом керівника закладу освіти.

**VІ. Оцінювання Фестивалю**

6.1. Оцінювання на всіх етапах Фестивалю здійснює журі, склад якого затверджується директором комунального закладу «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді».

6.2. Допуск до участі у Фестивалі на всіх етапах після перевірки правильності оформлення і наявності документів надає журі.

6.3. У разі виникнення під час проведення І - ІІІ етапів Фестивалю суперечливих питань остаточне рішення приймає голова журі.

**VІІ. Визначення та нагородження переможців Фестивалю**

7.1. Оцінювання робіт учасників Фестивалю здійснює журі за розробленими критеріями;

7.2. Роботи оцінюються за критеріями:

* оригінальність ідеї, творчий підхід, ступінь складності роботи, якість виконання, естетичне оформлення та дизайн (зрозумілість інтерфейсу, зручність структури і навігації, ефектність і доцільність використання мультимедіа) – 50 балів;
* художня цінність роботи (загальне художнє враження від роботи, композиція (поєднання і співвідношення різних частин роботи), закінченість сюжетного і композиційного рішення, естетика та інш.) – 50 балів;
* творчо-смислова складова (глибина розкриття теми, оригінальність (новизна), авторський стиль, цікаве тематичне і сюжетне рішення позитивне емоційне враження від роботи та інш.) – 50 балів;
* вільне володіння графічними та анімаційними програмами (максимальне використання можливості програми), складність і якість малюнка;– 40 балів.

***Всього: 190 балів.***

7.3. Всі учасники Фестивалю нагороджуються Сертифікатами комунального закладу «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді»\*.

7.4. Переможці Фестивалю нагороджуються грамотами\*\* Департаменту освіти і науки Чернівецької обласної державної адміністрації.

\*Всім зареєстрованим учасникам надсилається підтвердження про отримання робіт від оргкомітету. Іменний Сертифікат учасника Фестивалю надсилається після 24 лютого 2023р..

\*\*Після завершення Конкурсу, Грамоти для переможців, підписані Директором Департаменту освіти і науки Чернівецької облдержадміністрації, можна забрати в комп’ютерному класі комунального закладу «Чернівецький обласний центр науково-технічної творчості учнівської молоді» орієнтовно з 10 березня 2022 року або, за бажанням, переслати через відділення Нової пошти. Підсумковий наказ з проведення Конкурсу буде розміщений на сайтах Департаменту освіти і науки Чернівецької облдержадміністрації та КЗ «ЧОЦНТТУМ» ocnttum.com .

**Додаток 2**

Додаток 3

**Заявка**

**на участь у обласного Фестивалю комп’ютерної графіки та анімації**

**від \_** *назва навчального закладу*

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | Прізвище, ім’я, по-батькові  | **Повна назва навчального закладу** | **Школа, клас** | **Дата народження** | **Домашні адреса, телефон** | **Вікова категорія** | **Номінація Фестивалю** | **Керівник гуртка, вчитель інформатики (ПІБ- повністю, посада, електронна адреса, номер телефону)** |
| **1** |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Керівник навчального закладу

М.П.

**\*Примітка:**

Я підтверджую, що ознайомлений(а) з вимогами Закону України „Про захист персональних даних” від 01.06.2010 р. № 2297-VІ та інших нормативних актів і надаю згоду на використання та обробку власних персональних даних (включаючи збирання та зберігання) відповідно до ст.8 Закону України „Про захист персональних даних”