**ПОЛОЖЕННЯ**

**про проведення VІ Відкритого Західноукраїнського інтелектуального турніру «Natus vincere» на кубок ректора**

**Західноукраїнського національного університету**

**1. Загальні положення**

Це Положення визначає порядок організації та проведення інтелектуального турніру «Natus vincere», порядок участі у змаганнях і визначення переможців.

Інтелектуальний турнір «Natus vincere» для учнів 10-11-х класів загальноосвітніх навчальних закладів, студентів 1-2 курсів коледжів (далі Турнір) – командні змагання між тими, хто вміє письмово та усно висловлювати й обґрунтовувати свою позицію з приводу тієї чи іншої проблеми та довести її в наукових дискусіях – раундах.

Під час проведення Турніру планується робота трьох секцій: правової, міжнародного права та правоохоронної діяльності.

Метою Турніру є створення умов для реалізації та розвитку творчих здібностей учасників, формування у них інтересу до правознавства, міжнародного права, правоохоронної діяльності, залучення учнів і студентів до наукової діяльності, виховання почуття причетності до процесу творення України як правової, соціальної держави.

Упродовж Турніру для учасників та усіх охочих будуть проводитися тематичні майстер-класи, ділові ігри за професійним спрямуванням, тренінги тощо.

**2. Учасники турніру**

У Турнірі беруть участь команди, до складу яких входять по 5 учасників (учнів 10-11-х класів загальноосвітніх навчальних закладів або студенти 1-2 курсів коледжів). Кожна команда має назву.

Команду очолює капітан, який є її офіційним представником упродовж усього часу проведення Турніру.

**3. Керівник команди**

Кожну команду під час проведення Турніру супроводжує керівник. Керівник команди ***має право***:

* бути членом журі Турніру, але в тих групах, у яких не бере участь його команда;
* висловлювати після оцінювання членами журі аргументовану оцінку виступу команди або її членів.

Керівник команди ***не має права***:

* допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету та журі;
* порушувати регламент і правила проведення Турніру.

**4. Порядок проведення Турніру**

1 етап – Творча презентація проектів з актуальних проблем правознавства, міжнародного права, правоохоронної діяльності.

2 етап – Дебати із визначеної тематики.

3 етап – Інтелектуальна гра.

Для проходження **І етапу** команди, які виявили бажання взяти участь у Турнірі, повинні надіслати до **15.02.2023** **р.** на електронну адресу організаційного комітету ([turnir.uf@ukr.net](mailto:turnir.uf@ukr.net)) творчу презентацію на одну із запропонованих тем *(перелік тем вказано у додатку А).*

У презентації необхідно висвітлити основне коло проблем та запропонувати шляхи їх розв’язання в межах запропонованої теми.

***Критерії оцінювання презентації:***

* актуальність – обґрунтованість актуальності проблеми в умовах сьогодення (***5 балів***);
* презентативність – оригінальність творчого підходу при виборі відповідної форми презентації проекту (***10 балів***);
* логічність – послідовний набір завдань з чітко визначеною метою та оцінкою очікуваних результатів (***5 балів***);
* інноваційність – новизна ідеї, проблематики, змісту і сфери впровадження проекту (***10 балів***).

Максимальний бал за 1 етап ***– 30 балів***

Другий та третій етапи будуть проводитись **10.03**.**2023 р**. на юридичному факультеті Західноукраїнського національного університету (ЗУНУ).

У **ІІ етапі** Турніру беруть участь команди, які набрали найбільшу кількість балів за результатами проведення І етапу у межах роботи обраної секції *(перелік тем вказано у додатку Б).*

Даний етап передбачає наступні конкурси:

1. ***Розминка*** (командам ставлять 15 запитань закритого типу, які потребують однозначної відповіді: «так» або «ні»).

***Шкала оцінювання***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Питання | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| Бали | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |

***Дебати.***

Перед початком дебатів проводиться жеребкування для визначення нумерації команд. Дебати проводяться в групах по 3 команди, залежно від жеребкування. Під час одного раунду команди отримують завдання творчого характеру за запропонованою тематикою та здійснюють його презентацію-захист.

Дебати проводяться в три раунди. У кожному раунді за результатами жеребкування команда виступає в одній із трьох ролей: Доповідач, Опонент, Рецензент.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Командні дебати** | | | |
| **Команда** | **Раунди** | | |
| **І** | **ІІ** | **ІІІ** |
| **1.** | Д | Р | О |
| **2.** | О | Д | Р |
| **3.** | Р | О | Д |

***Регламент проведення дії раунду*** *(25 хвилин):*

Опонент пропонує Доповідачу завдання – 1 хвилина.

Доповідач приймає чи відхиляє пропозицію – 1 хвилина.

Підготовка до доповіді – 2 хвилини.

Доповідь – 4 хвилини.

Запитання Опонента до Доповідача та відповіді Доповідача – 2 хвилини.

Підготовка до опонування – 2 хвилини.

Опонування – 4 хвилини.

Підготовка до рецензування – 2 хвилини.

Рецензування відповідей Доповідача та Опонента – 3 хвилини.

Запитання членів журі – 2 хвилини.

Виставлення оцінок журі – 2 хвилини.

***Правила виступів команд упродовж раунду***

***Доповідач*** (один або два члени команди на рівних правах) викладає суть вирішення завдання, акцентуючи увагу на наукових підходах, з посиланням на джерела, а також демонструє вміння самостійного пошуку, аналізу та використання інформації з відповідної сфери знань. Під час свого виступу Доповідач має право використовувати раніше підготовлені ілюстрації, схеми.

***Опонент*** (один або два члени команди) висловлює критичні зауваження до доповіді, вказує на її позитивні сторони, виявляє недоліки та помилки у висвітленні заданої проблеми. Опонент може вказати на недоліки у відповіді, спираючись на матеріал, який він використовував при вирішенні цього завдання.

***Рецензент*** (один або два члени команди) дає стислу оцінку виступам Доповідача та Опонента.

Кожний учасник команди протягом одного раунду може виступати не більше одного разу.

Кожна команда має право одне із завдань оголосити як «вічну відмову».

Після кожної дії журі виставляє командам оцінки з урахуванням усіх виступів членів команди: доповідь, опонування, рецензування, участь у полеміці.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Доповідач** | **Опонент** | **Рецензент** |
| **Бали** | 7 | 5 | 3 |

**Критерії оцінювання:**

***Доповідач.***

7 балів журі виставляє, якщо учасник викладає суть проблеми з належним обґрунтуванням, орієнтується в запропонованій проблематиці, уміло та раціонально використовує час, виділений для доповіді.

Якщо учасник орієнтується в обраній проблематиці в загальному, не обґрунтовує належним чином свою відповідь, то журі виставляє 5 балів

Якщо учасник орієнтується в обраній проблематиці в загальному, не обґрунтовує належним чином свою відповідь, не раціонально використовує час, виділений для доповіді, то журі виставляє 3 бали.

Якщо учасник не орієнтується в запропонованій темі, то журі виставляє 0 балів.

***Опонент***

5 балів журі виставляє, якщо учасник висловлює обґрунтовані зауваження по суті теми, висвітленої доповідачем, уміло та раціонально використовує час, виділений для доповіді.

Якщо учасник орієнтується в обраній проблематиці в загальному, не обґрунтовує належним чином свої заперечення, то журі виставляє 2 бали.

Якщо учасник не орієнтується в запропонованій темі, то журі виставляє 0 балів.

***Рецензент***

3 бали журі виставляє, якщо учасник обґрунтовує позитиви та зауваження у виступах доповідача та опонента.

Якщо учасник орієнтується в обраній проблематиці в загальному, не обґрунтовує належним чином свої зауваження щодо виступу доповідача та опонента, то журі виставляє 1 бал.

Якщо учасник не орієнтується в запропонованій темі, то журі виставляє 0 балів.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Командні дебати** | | | | |
| **Команда** | **Раунд** | | | |
| **Д** | **О** | **Р** | **Загальний бал** |
| **1.** | 7 | 5 | 3 | 15 |
| **2.** | 7 | 5 | 3 | 15 |
| **3.** | 7 | 5 | 3 | 15 |

1. ***Конкурс капітанів*** (капітанам пропонується 20 тестових завдань, відповідно до напряму секції). Час виконання завдання – 10 хвилин.

***Шкала оцінювання***

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тест | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| Бали | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |

**ІІІ етап** – ***Інтелектуальна гра***. У даному етапі беруть участь команди, які набрали найбільшу кількість балів за результатами попередніх змагань у межах роботи обраної секції.

Даний етап передбачає наступні конкурси:

1. ***Мозковий штурм.*** Командам ставлять 5 запитань, які потребують обґрунтованої відповіді. Запитання може бути у вигляді відеозвернення, з використанням «чорного ящика» та ін.
2. ***Інтелектуальне рівняння.***
3. ***Емпіричне завдання (***виконання командами практичного завдання із профілю секції).

***Шкала оцінювання***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Мозковий штурм** | **Інтелектуальне рівняння** | **Емпіричне завдання** |
| Бали за одне запитання | 5 балів | 5 балів | 10 балів |

**5. Переможці Турніру**

Переможці Турніру визначаються за загальним рейтингом.

Команда, яка перемогла, отримує кубок, диплом І ступеня та цінний подарунок. ІІ та ІІІ місця відзначаються дипломами та подарунками.

За згодою журі оргкомітет Турніру має право встановлювати додаткові заохочувальні призи.