**Перший дивізіон (2011-2012 р.н.)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Коти горошку | * фітбол 2 шт.; * маркер точки розвороту 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху. | Команди на старті/фініші.  Перед представником команди, який стартує першим – фітбол. | Першим стартує учасник з фітболом, долає відстань до опорної точки, штовхаючи фітбол, огинає її та повертається до старту/фінішу.  На старті/фініші передає фітбол наступному учаснику, при цьому вони повинні обидвоє торкнутися м’яча, і все повторюється.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Конвеєр | * м’яч 2 шт. | * лінія розташування команди. | Команди вишиковуються в дві колони. Перед учасником, який стоїть першим, на підлозі установлений м’яч на однаковій відстані для кожної з команд. | За командою перший учасник підіймає м’яч, призначений своїй команді, з підлоги та передає його учаснику, який стоїть за ним.  Учасник команди, який замикає колону, отримує м’яч і запускає його по землі між ногами учасників своєї команди в напрямку до початку строю, а сам одночасно рухається вздовж колони до її початку.  Під час прокатування м’яча підлогою, кожен з учасників команди має право спрямовувати його.  Перший учасник колони ловить м’яч і передає в руки учаснику, який віддав цей «пас» та завершує рух від кінця колони до її початку.  Цей учасник очолює колону спиною до неї і знову передає м’яч.  Все повторюється.  Естафета закінчується, коли учасник, який починав її в команді, віддає пас, повертається в голову колони, отримує м’яч і підіймає його над головою. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Коти горошку слалом | * фітбол 2 шт.; * стійки для слалому 5 шт.; * маркер точки розвороту 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * по лінії руху виставляються стійки для слалому; * точка розвороту наприкінці лінії руху. | Команди на старті/фініші.  Перед представником команди, який стартує першим – фітбол. | Першим стартує учасник з фітболом, долає відстань до опорної точки, штовхаючи фітбол та огинаючи кожну стійку для слалому, огинає опорну точку та повертається до старту/фінішу таким самим способом – огинаючи стійки.  На старті/фініші передає фітбол наступному учаснику, при цьому вони повинні обидвоє торкнутися м’яча, і все повторюється.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Біатлон  варіант 2 | * м’ячики для метання 2 шт.; * «мішень» – маленькі ворота 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * «лінія вогню»; * наприкінці лінії руху встановлюється «мішень». | Команди розташовуються на старті/фініші.  Учасник, що стартує першим, тримає в руках м’яч для метання.  Один з учасників команди розташовується за «мішенню». | За командою перший учасник стартує, долає відстань до лінії вогню, з лінії вогню намагається влучити у ворота.  Партнер учасника збирає м’ячики і повертається на старт/фініш, передає там їх наступному учаснику і займає місце в кінці колони своєї команди.  Все повторюється.  Останній учасник після «стрільби» не забігає за ворота, а повертається разом з партнером, що біг передостаннім.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Ткач | * естафетна мітка[[1]](#footnote-1) 2 шт.; * «острівець» –обруч 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху, яка завершується «острівцем». | Команди шикуються на старті/фініші в колону.  Учасник кожної команди займає місце в «острівці».  У представника команди, який стартує першим, в руці – естафетна мітка. | За сигналом учасник стартує, передає естафету партнеру в острівці та займає його місце.  Учасник, який був в острівці, після «звільнення» передає естафету партнеру, що стоїть на старті/фініші.  Останній учасник не залишається в «острівці», обидва повертаються та перетинають лінію фінішу разом.  Естафета зупиняється, коли коли фінішує останній учасник команди. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Ягоди | * відра 2 шт * м’ячики 10 шт * маленькі кільця розміру блюдця – 10 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху, позначена маркером; * вздовж лінії руху в одну лінію викладаються кільця. | Команди на старті/фініші.  У представника команди, який стартує першим, в руці –– відро, наповнене м’ячиками. | За командою перший учасник стартує, викладає м’ячики по одному в кожне кільце, огинає точку розвороту та повертається на старт/фініш.  На старті передає відро наступному учаснику. Той так само долає відстань, але збирає м’ячики, розкладені попереднім учасником.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |

**Другий дивізіон (2008 - 2010р.н.)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Біатлон варіант 3 | * м’яч для метання 2 шт.; * ширма; * пастку для м’яча 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * «лінія вогню»; * наприкінці лінії руху – ширма. | Команди розташовуються на старті/фініші.  Учасник, що стартує першим, тримає в руках м’яч для метання.  Один з учасників команди розташовується за ширмою, тримаючи в руках пастку. | За командою перший учасник стартує, долає відстань до лінії вогню, з лінії вогню перекидає м’яч через ширму.  Учасник, що знаходиться за ширмою, намагається зловити м’яч пасткою.  Якщо це йому не вдається, він перекидає м’яч назад партнеру. Якщо це не вдається тричі, то учасники міняються місцями – той, що «стріляв» забирає пастку та залишається за ширмою, той, що отримав м’ячик або після влучного кидка, або після трьох спроб влучити, повертається на старт/фініш, передає там м’яч наступному учаснику і займає місце в кінці колони своєї команди.  Все повторюється. Останній учасник після «стрільби» не забігає за стіну, а повертається разом з партнером, що біг передостаннім.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Ткач | * естафетна мітка[[2]](#footnote-2) 2 шт.; * «острівець» –обруч 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху, яка завершується «острівцем». | Команди шикуються на старті/фініші в колону.  Учасник кожної команди займає місце в «острівці».  У представника команди, який стартує першим, в руці – естафетна мітка. | За сигналом учасник стартує, передає естафету партнеру в острівці та займає його місце.  Учасник, який був в острівці, після «звільнення» передає естафету партнеру, що стоїть на старті/фініші.  Останній учасник не залишається в «острівці», обидва повертаються та перетинають лінію фінішу разом.  Естафета зупиняється, коли коли фінішує останній учасник команди. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Гулівер | * гімнастичні палиці 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху. | Команди на старті/фініші. | За командою перший учасник команди без розбігу робить стрибок. На рівні з носками його взуття кладеться гімнастична палиця.  Наступний учасник заміняє колегу по команді таким чином, щоб його носки взуття також торкнулися палиці, палиця забирається суддею і учасник робить стрибок.  Естафета закінчується тоді, коли кожен учасник команди зробить свій стрибок. | Перемагає команда, яка таким чином пройшла найбільшу відстань. |
|  | Не спіши, щоб встигнути | * повітряні кульки – 3 шт на команду; * ракетка 2 шт.; * маркер розвороту. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху. | Команди розташовуються на старті/фініш. У першого учасника в руках – повітряна кулька та ракетка. | За командою учасник стартує і рухається вздовж лінії руху до точки розвороту, підштовхуючи кульку ракеткою, огинає точку розвороту та повертається на старт/фініш.  Заборонено тримати кульку. Дозволено лише штовхати.  На старті/фініші учасник передає кульку наступному члену команди і все повторюється.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди перетинає лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Переправа | * «крижинки» – гімнастичні обручі 4 шт. * маркер точки розвороту 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху. | Команди розбиваються по парам. Перша пара (як варіант – вся команда) розміщується на старті/фініші всередині «крижинки», а другу тримають в руках. | За командою команда викладає перед собою «крижинки» яку досі тримала в руках та перебирається на неї.  «Крижинку», яка звільнилася переносять уперед та все повторюється.  Після досягнення точки розвороту, команда підіймає обидві крижинки та повертається на старт/фініш звичним порядком.  На старті/фініші естафета або передається (якщо команди були розбиті попарно), або закінчується. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Коти горошку слалом | * фітбол 2 шт.; * стійки для слалому 5 шт.; * маркер точки розвороту 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * по лінії руху виставляються стійки для слалому; * точка розвороту наприкінці лінії руху. | Команди на старті/фініші.  Перед представником команди, який стартує першим – фітбол. | Першим стартує учасник з фітболом, долає відстань до опорної точки, штовхаючи фітбол та огинаючи кожну стійку для слалому, огинає опорну точку та повертається до старту/фінішу таким самим способом – огинаючи стійки.  На старті/фініші передає фітбол наступному учаснику, при цьому вони повинні обидвоє торкнутися м’яча, і все повторюється.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Бигджамп | * фітбол з ручками 2 шт.; * маркери точки розвороту 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху, позначена маркером. | Команди шикуються на старті/фініші.  Представник команди, який стартує першим, сидить на фітболі. | За командою учасники рухаються стрибками на фітболах вздовж лінії руху, огинають точку розвороту та повертаються на старт/фініш.  Після перетину фінішу учасник передає фітбол іншому учаснику.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Дід Мазай і зайці варіант 2 | * «човник» – обруч 2 шт.; * «крижинки» – гімнастичні обручі 8 шт | * старт/фініш; * лінія руху; * вздовж лінії руху на відстані кроку зигзагом розташовуються «крижинки»; * на завершенні лінії руху лінія що символізує знак «острівця». | Кожна команда крім одного учасника розміщаються за лінією «острівця» – це «зайці».  «Дід Мазай» – учасник команди який стартує першим, знаходиться всередині «човника», тримаючи його в руках, на старті/фініші. | За сигналом «Дід Мазай» стартує, долає відстань до своєї команди, рухаючись наступаючи виключно всередину «крижинок», присідає і нахиляє обруч перед партнером.  Той залазить в «човен» – всередину кільця, воно підіймається і обидва учасники разом долають зворотню відстань до старту/фінішу в такому самому порядку – по «крижинкам».  На старті/фініші «Дід Мазай» вистрибує з «човна», «заєць» стає «Дідом Мазаєм», і все повторюється.  Естафета продовжується до того моменту, коли останній «заєць» перетне лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою перевезе всіх «зайців» за фінішну лінію. |

**Третій дивізіон (2004 - 2007 р.н.)**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Флеш-слалом | * естафетна мітка 2 шт.; * маркер точки розвороту 2 шт.; * стійки для перешкод 16-20 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * вздовж лінії руху розставляються перешкоди; * точка розвороту наприкінці лінії руху, позначена маркером. | Команди на старті/фініші.  У представника команди, який стартує першим, в руці – естафетна мітка. | Як у «Флеш», в русі учасник повинен пройти між всіма перешкодами. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Гулівер | * гімнастичні палиці 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху. | Команди на старті/фініші. | За командою перший учасник команди без розбігу робить стрибок. На рівні з носками його взуття кладеться гімнастична палиця.  Наступний учасник заміняє колегу по команді таким чином, щоб його носки взуття також торкнулися палиці, палиця забирається суддею і учасник робить стрибок.  Естафета закінчується тоді, коли кожен учасник команди зробить свій стрибок. | Перемагає команда, яка таким чином пройшла найбільшу відстань. |
|  | Класики | * обручі 10 шт. | * на підлозі викладаються «класики» – дві фігури різного кольору, утворені з обручів рядами по одному і два обручі в ряд почергово. * фігура починається та завершується одним обручем. | Команди збираються біля своїх «класиків».  Учасник, що виступає першим, стоїть на початку фігури, інші учасники – довільно. | За командою учасник стартує і стрибками долає «класики» таким чином, щоб наступити ногами в кожний обруч, після проходження всієї фігури, з останнього обруча не розвертається і проходить класики в зворотньому напрямку спиною вперед.  Якщо під час руху учасник торкається обруча, він повинен повернути його у вихідне положення, якщо він зсунув обруч, або торкнутися його рукою, імітуючи відновлення положення, якщо обруч не зсунувся з місця.  Після завершення він торкається руки наступного учасника – передає естафету. Все повторюється.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Біатлон варіант 3 | * м’яч для метання 2 шт.; * ширма; * пастку для м’яча 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * «лінія вогню»; * наприкінці лінії руху – ширма. | Команди розташовуються на старті/фініші.  Учасник, що стартує першим, тримає в руках м’яч для метання.  Один з учасників команди розташовується за ширмою, тримаючи в руках пастку. | За командою перший учасник стартує, долає відстань до лінії вогню, з лінії вогню перекидає м’яч через ширму.  Учасник, що знаходиться за ширмою, намагається зловити м’яч пасткою.  Якщо це йому не вдається, він перекидає м’яч назад партнеру. Якщо це не вдається тричі, то учасники міняються місцями – той, що «стріляв» забирає пастку та залишається за ширмою, той, що отримав м’ячик або після влучного кидка, або після трьох спроб влучити, повертається на старт/фініш, передає там м’яч наступному учаснику і займає місце в кінці колони своєї команди.  Все повторюється. Останній учасник після «стрільби» не забігає за стіну, а повертається разом з партнером, що біг передостаннім.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Мяч та скакалка | * обруч 4 шт.; * м’яч 2 шт.; * скакалки 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху, яка завершується обручем – «острівцем»; * в острівці знаходиться скакалка. | Команди шикуються на старті/фініші.  Учасники що стартують першими стискають м’яч коліньми. | За командою учасник стартує, не випускаючи м’яча між колін долає відстань до обруча, заходить всередину, викладає м’яч і бере скакалку, через скакалку повертається до старту/фінішу.  На старті/фініші передає скакалку наступному учаснику.  Наступний учасник повторює маршрут, однак починає через скакалку, а завершує з м’ячем між коліньми.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут  та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Не спіши, щоб встигнути | * повітряні кульки – 3 шт на команду; * гімнастична палиця 2 шт.; * маркер розвороту. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху. | Команди розташовуються на старті/фініш. У першого учасника в руках – повітряна кулька та гімнастична палиця. | За командою учасник стартує і рухається вздовж лінії руху до точки розвороту, підштовхуючи кульку палицею, огинає точку розвороту та повертається на старт/фініш.  Заборонено тримати кульку. Дозволено лише штовхати.  На старті/фініші учасник передає кульку наступному члену команди і все повторюється.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди перетинає лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Біатлон  варіант 2 | * м’ячики для метання 2 шт.; * «мішень» – маленькі ворота 2 шт. | * старт/фініш; * лінія руху; * «лінія вогню»; * наприкінці лінії руху встановлюється «мішень». | Команди розташовуються на старті/фініші.  Учасник, що стартує першим, тримає в руках м’яч для метання.  Один з учасників команди розташовується за «мішенню». | За командою перший учасник стартує, долає відстань до лінії вогню, з лінії вогню намагається влучити у ворота.  Партнер учасника збирає м’ячики і повертається на старт/фініш, передає там їх наступному учаснику і займає місце в кінці колони своєї команди.  Все повторюється.  Останній учасник після «стрільби» не забігає за ворота, а повертається разом з партнером, що біг передостаннім.  Естафета закінчується, коли останній учасник команди пройшов весь маршрут та перетнув лінію фінішу. | Перемагає команда, яка першою завершила естафету. |
|  | Черепаха | * гімнастична палка; * товстий обруч * мітка завершення руху. | * старт/фініш; * лінія руху; * точка розвороту наприкінці лінії руху, позначена маркером. | Команди на старті/фініші.  У представника команди, який стартує першим, в руці –палиця, якою він торкається землі і притримує обруч, в якому лежить м’яч. | За командою перший учасник кожної команди стартує, веде гімнастичною палицею обруч, в якому лежить м’яч до точки розвороту, огинає її і таким самим чином повертається до команди. Там передає обруч наступному учаснику.  Все повторюється.  Естафета завершується, коли вся команда подолала маршрут та останній учасник пересік фініш. | Перемагає команда, яка фінішувала раніше за команду-суперника. |

1. [↑](#footnote-ref-1)
2. [↑](#footnote-ref-2)