**Додаток**

**Умови проведення**

**гри «Пластун» І (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької**

**військово – патріотичної гри «Сокіл» («Джура») – 2023»**

**І. Загальні рекомендації**

1.1. Гра «Пластун»І (міського) етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)» (далі – Гра) проводиться з метою підведення підсумків І (міського) етапу Гри, активізації національно-духовного виховання молоді та підвищення рівня її готовності до захисту Батьківщини.

1.2. Загальне керівництво підготовкою та проведенням Гри здійснює управління освіти Чернівецької міської ради.

1.3. Безпосередня організація та проведення Гри покладається на Головну суддівську колегію (далі – ГСК), склад якої затверджується наказом управління освіти.

**ІІ. Місце та час проведення**

# 2.1. Гра проводиться 10 червня 2023 року на базі Чернівецького військово-спортивного ліцею (м.Чернівці, вул. Луковецька, 29).

2.2. Заїзд та реєстрація роїв: 10 червня 2023 року до 09:00.

2.3. Відкриття Гри: 10 червня 2023 року о 10:00.

2.4. Підведення результатів, закриття Гри: 10 червня 2023 року о 18:00.

**ІІІ. Умови прийому**

3.1. Рої повинні мати при собі намет, для зберігання особистих речей під час проведення змагань, каремати для учасників. Місце облаштування Біваку визначається обозним.

3.2. Бівак організовується без творчих (візуально-демонстративних) і інших елементів, які використовуються у Збройних Силах України та демаскують табір.

3.3. Харчування учасників Гри забезпечує Управління освіти. Керівникам команд слід подбати про питний режим для роїв під час проведення Гри та одноразовий посуд (глибока миска, ложка та великий стакан) для обіду учасників Гри.

3.4. Рій повинен мати ройові атрибути.

3.5. Для участі у змаганнях та конкурсах Гри слід використовувати спеціальний одяг (польова військова форма, спортивна форма). Для кожного учасника повинен бути головний убір. Під час проведення змагань учасники повинні перебувати в формі з закритими ліктями та колінами, із взуття можна використовувати кросівки або берці.

3.6. На керівників Роїв покладається відповідальність за збереження життя та здоров’я учасників Гри в дорозі та під час проведення Гри.

3.7. Кожен Рій повинен мати мішок для сміття, для підтримання чистоти на території закладу під час проведення змагань. За безпорядок біля Біваку нараховуються 5 штрафних балів.

**ІV. Учасники Гри**

4.1. Рій складається із учасників, що навчаються разом у одному і тому ж закладі освіти.

Склад рою – 8 осіб (не менше 2-х осіб протилежної статі).

Рій супроводжує керівник та заступник керівника рою з числа педагогів.

4.2. Для участі у Грі на електронну адресу [trudcv22@gmail.com](trudcv22@gmail.com%20) **до 02 червня 2023 року** надсилається підтвердження.

4.4. Керівник рою в день заїзду подає до мандатної комісії:

* іменну заявку на участь рою у міському етапі Гри (додаток 1);
* копії свідоцтв про народження або ID-картки;
* учнівські квитки або довідки про навчання з фотографією 3х4см;

**V. Програма Гри**

5.1. Відкриття Гри.

5.2. Конкурс «У колі друзів».

5.3. Змагання «Рятівник».

5.4. Обід.

5.5. Змагання«Командна смуга перешкод».

5.6. Підведення результатів. Закриття Гри.

**VІ. Умови проведення змагань та конкурсів**

Черговість проходження змагань визначається жеребкуванням представників роїв, що заявилися до участі.

***Перед початком змагань буде продемонстровано Порядок проходження етапів змагань.***

**Конкурс «У колі друзів»**

Представлення творчо–мистецького звіту рою (мистецька композиція).

Кожен рій представляє театралізоване дійство відповідне до теми Українського козацтва, про життя і організацію свого рою.

У самодіяльну композицію повинні включатися різні жанри: козацький марш (можливо на власні вірші), українська народна пісня, танок, жарти, музичне оформлення (краще на народних інструментах), елементи бойової майстерності.

Виступ повинен тривати до 7 хв.

***Критерії суддівства (бали): інформативність композиції (5); майстерність виконання, сценічна культура (5); колективний характер дійства (3); використання ройових атрибутів, пісень, танців тощо (4); наявність та відповідність костюмів (4); дотримання регламенту (1).***

**Змагання** **«Рятівник»**

Змагання проводяться за «Легендою»:

*На полі бою знаходиться поранений боєць, якого необхідно евакуювати в безпечну зону. Команда з ношами (надають організатори) висувається до пораненого. 3 учасники одночасно піднімають пораненого (фіксуються три точки) в цей самий час 2 учасники підкладають ноші під пораненого, після цього пораненому під'єднується крапельниця ( умовно),, 4 учасники переносять ноші з пораненим, 5 учасник слідкує за станом пораненого і біля нього несе крапельницю, а 2 учасників з автоматами прикривають відхід групи.*

***«Пораненого» визначають жеребкуванням перед стартом.***

Результат рою визначається сумуванням часу проходження етапу всієї команди та за кількістю пролитої води

При підведенні підсумків вище місце займають команди з меншим часовим результатом (час проходження дистанції + часовий еквівалент технічних штрафів). При рівності часових результатів вище місце займає команда з меншим технічним штрафом.

**Змагання «Командна смуга перешкод»**

Змагання проходить у вигляді естафети на двох смугах перешкод. Бере участь весь рій. Форма одягу – військова польова або спортивна (закриті лікті та коліна).

Роль естафетної палички виконує макет автомата.

Завдання: кожному учаснику рою необхідно подолати дистанцію естафети, долаючи природні та штучні перешкоди на етапах за якомога коротший відрізок часу та передати естафету наступному учаснику рою.

До смуги перешкод входять:

* рух лежачими колесах (кількість колес до 16 шт.) за пропуск одного колеса штраф + 30 сек.
* лабіринт (ширина 2 м, висота 1,1 м, ширина проходу 0,5 м, кількість проходів 10).
* рух по-пластунськи (каркас: ширина 2 м, висота 0,3 м., довжина 10 м.).

За окремі порушення на підчас проходження ВСП начисляються штрафні секунди (30 сек.);

Кожен елемент має свої контрольні лінії, які визначають межі його проходження.

Учасники роїв у яких під час проходження елемента воєнізованої смуги перешкод (ВСП) було падіння – заново здійснюють проходження цього елемента.

Результат рою визначається за кількістю пройдених елементів кожним учасником рою, найменшою кількістю загального часу (бігового часу та штрафних балів).

У разі не проходження хоча б одним учасником рою елемента ВСП, ця команда займає місце після тієї команди у якої всі учасники пройшли всі елементи ВСП.

При підведенні підсумків вище місце займають рої, всі учасники яких пройшли всі елементи з меншим часовим результатом проходження ВСП.

**VІ. Підведення підсумків Гри**

6.1. Результат участі рою у загальнокомандному заліку визначається за сумою місць, набраних роєм під час виступу у всіх видах змагань.

6.2. У разі, якщо два або більше роїв наберуть однакову суму місць, перевага надається рою, що має більше призових місць.

6.3. У разі рівності попередніх показників, перевага надається рою з кращим результатом у конкурсі «Впоряд».

6.4. У разі рівності всіх показників між двома і більшості роїв, ГСК визначає розподіл місць.

**VІІ. Нагородження**

7.1. Рої, які посіли призові місця у загальному заліку нагороджуються дипломами управління освіти Чернівецької міської ради. Роям, які посіли інші місця у загальному заліку висловлюється подяками управління освіти Чернівецької міської ради.

**Додаток 1**

**ЗАТВЕРДЖЕНО**

Директор ЗЗСО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(назва закладу освіти)

М.П. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ( \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_)

(Підпис)

В Суддівську колегію міського етапу гри «Джура»

**І М Е Н Н А З А Я В К А**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (заклад освіти)

направляє для участі у І (міському) етапі Всеукраїнської дитячо – юнацької

військово-патріотичної гри «Джура – 2023 »

рій \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_(середньої/старшої вікової групи)

(назва рою)

у такому складі:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № з/п | Прізвище, ім’я, по-батькові учасника | Дата народження | Заклад освіти,  клас | Відмітка лікаря/допуск |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |

Керівник рою \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис) (прізвище, ім’я, по батькові)

Всього допущено до міського етапу - \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ чоловік

(прописом)

Керівник ЗЗСО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

М.П. (підпис) (прізвище, ім’я, по батькові)

Лікар ЗЗСО \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(підпис) (прізвище, ім’я, по батькові)