

Змагання «Метання гранати»

Участь беруть **8 джур** (не менше 1 протилежної статі).
«Граната» учбова (макет ручної наступальної гранати).

Змагання з метання гранати є одним з основних важливих розділів змагань Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»).

Створення правил змагань з метання гранати відбувалося у тісній взаємодії і з врахуванням всіх вимог і побажань представників ЗСУ.

Досвід ведення сучасних бойових дій беззаперечно визначає вміння влучно і технічно вірно метати гранати як одну з основних базових компетентностей підготовки майбутнього захисника України. Керівник рою має досягти зі своїми учнями високого рівня дисципліни, неухильного дотримання правил техніки безпеки, вірної техніки і високої влучності виконання метань гранати.

Правила змагань з метання гранати:

1. Габарит (зона влучання) розбивається у глибину на три частини: Центральна – глибиною 1 м, ближня та дальня – глибиною по 2 м. Дальність до центру цілі - 25 м (старша), 15 м (середня), 7 м (молодша) (див. мал.).

2. Положення для метання «гранати» – стоячи.

3. Спочатку усі учасники виконують по 1 пробному кидку, а потім кидають по 1 «гранаті» в командний залік.

4. Час для виконання завдання усіма 4 учасниками – до 8 хвилин.

Команди старшого судді етапу:

- «На вогневий рубіж вперед!»; - «Гранатою – вогонь!»; - «Метання закінчити».

Оцінювання конкурсу «Метання гранати»:

5 балів – влучання у центральну частину габариту;

4 бали – влучання у дальню частину габариту;

3 бали – влучання у ближню частину габариту;

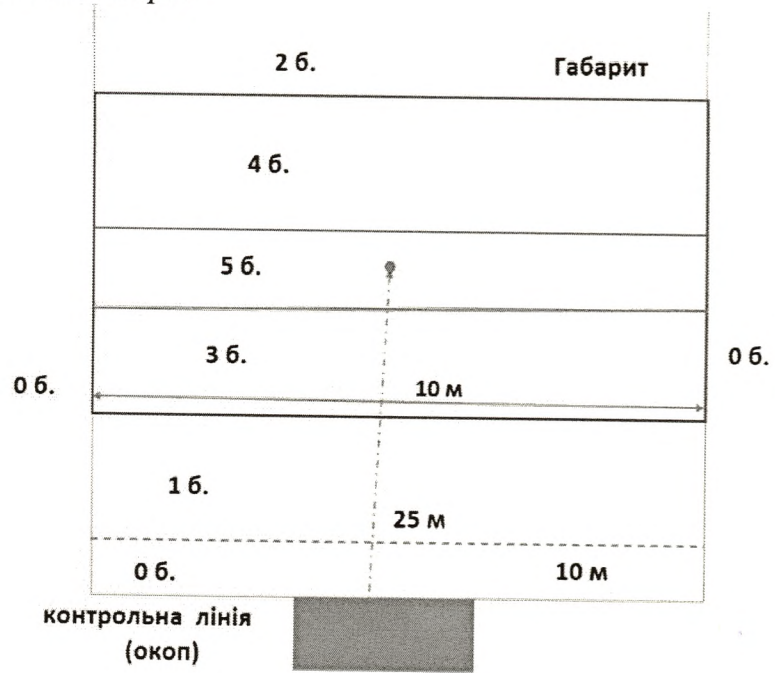
2 бали – граната перекинута за дальню частину габариту;

1 бал – граната не докинута до габариту;

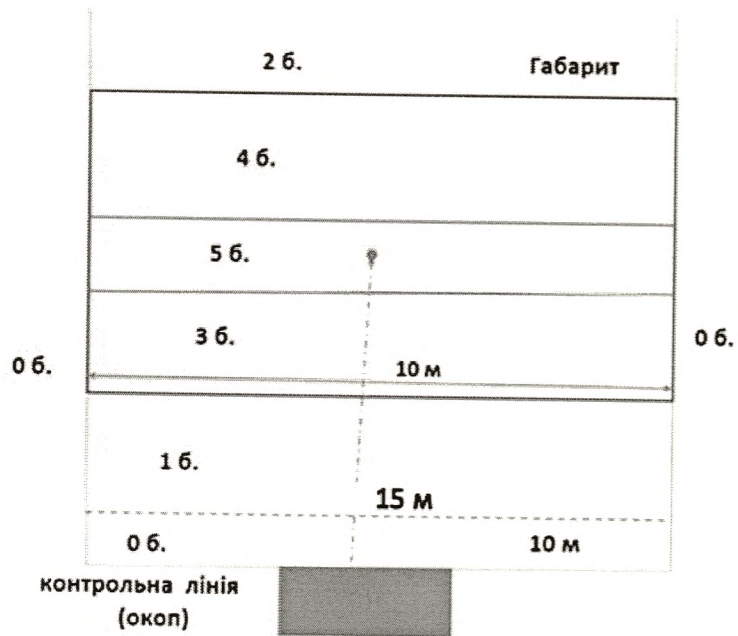
0 балів – граната впала від учасника на відстані менше ніж 10 метрів (старша, середня), 5 м (молодша) або вилетіла «ліворуч» чи «праворуч» за межі 10-метрового сектору габариту (див. мал.).

Місце першого контакту «гранати» з поверхнею землі (не «рикошет») вважається «точкою падіння» для оцінювання.

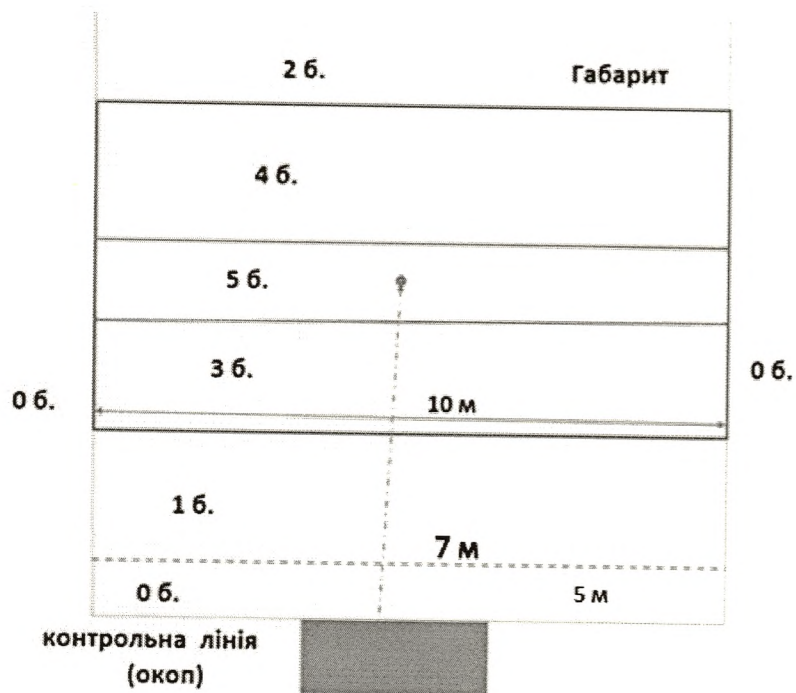
Старша вікова категорія



Середня вікова категорія



Молодша вікова категорія



Оцінювання змагання:

Переможець змагання визначається за найбільшою сумою балів, набраних командою, з урахуванням точності кидків.

За рівної суми балів і однакової кількості п'ятибальних влучань, вище місце посідає команда з меншою сумою відстаней від місця контакту «гранати» з поверхнею землі до середини центральної зони.

Організатори залишають за собою право на зміну даних умов, про що повідомляється учасникам не пізніше, ніж за добу до проведення заходу.