

*Враховувати  
для організації  
виконання*



УКРАЇНА

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
"ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ"

Україна, 61002, м. Харків, вул. Кирпичова, 2, тел.: +38(057) 707-66-00, факс: +38(057) 707-66-01  
E-mail: omsroot@kpi.kharkov.ua

19.08.2024 р. № 66-01-24/126

На № \_\_\_\_\_

Начальнику управління освіти  
Чернівецької міської ради  
Ірині ТКАЧУК  
58029, Україна, м. Чернівці,  
вул. Героїв Майдану, 176

**Шановна пані Ірино!**

Звертаємось до Вас із пропозицією щодо продовження співпраці в рамках підготовки спеціалістів (інженерів, технологів, конструкторів), затребуваних підприємствами, підготовка яких наразі не здійснюється у Вашому регіоні.

**Пропонуємо продовжити спільну профорієнтаційну роботу серед учнів 10 - 11 класів шкіл міста Чернівці, наголошуючи на важливості інженерно-технічної освіти для розвитку регіону.** Проведення цієї роботи необхідне для ознайомлення майбутніх вступників з новими можливостями та підготовки їх до прийому на офлайн навчання у Чернівцях за гостродефіцитними інженерно-технічними спеціальностями.

Після успішного проведення наших з Вами літніх спільних профорієнтаційних заходів, які викликали значний інтерес серед учнів старших класів та їх вчителів, пропонуємо організувати **осінній «Кубок міського голови міста Чернівці з інженерних наук»** у період з **16 по 27 вересня 2024 року**.

В рамках цього заходу пропонуємо залучити учнів старших класів усіх закладів середньої освіти (ЗСО) міста Чернівці.

Ми продовжуємо працювати у тому ж форматі, який був успішно апробований цього літа. В основі заходу залишається інноваційний командний формат на платформі Kahoot, що поєднує елементи гейміфікації, командної гри та змагань. Як і минулого разу, метою Кубку є популяризація інженерно-технічної освіти серед молоді міста та регіону, а також підготовка майбутніх фахівців, яких так потребують місцеві підприємства.

Ми дуже раді можливості продовжувати співпрацю та впевнені, що проведення цього заходу стане ще одним важливим кроком у розвитку профорієнтаційної роботи в регіоні.

**Подробиці та проєкт регламенту Кубку додаємо до листа.**

Команда НТУ «ХПІ» має великий досвід у проведенні подібних заходів. Етапи Кубку буде розроблено нашою командою досвідчених викладачів НТУ «ХПІ», які вже зарекомендували себе як справжні професіонали та лідери у своїй справі. Завдяки їх ентузіазму, новаторським підходам та готовності ділитися знаннями, наші заходи завжди проходять на високому рівні, залишаючи позитивні відгуки від учасників



Ректор

Євген СОКОЛ



## Проект регламенту Кубок міського голови міста Чернівці з інженерних наук для учнів старших класів ЗСО 2024 року

**Формат:** офлайн з ведучими (від НТУ "ХПІ"), командні інтелектуальні змагання (авторські вікторини від НТУ "ХПІ").

**Етапи:** відбіркові етапи (всього 3 дні, де кожен день грається в 4 школах паралельно), далі півфінали та фінал серед переможців відбіркових етапів (1 день).

**Дати проведення:** відбіркові етапи з 17.09.2024 по 19.09.2024 року; півфінали з 23.09.2024 по 25.09.2024 року, фінал - 27.09.2024 року.

**Програмне забезпечення для проведення змагань:** платформа Kahoot (від НТУ"ХПІ").

*Принцип* відбіркових етапів полягає в тому, що обрана школа, як майданчик запрошує до себе команди сусідніх шкіл (команд від цих шкіл. Тобто щодня з 17.09.2024 по 19.09.2024 року в 4 школах відбувається відбірковий етап, в якому приймають участь команди шкіл (кожна школа приймає участь тільки в одному відбірковому дні в одній школі). Кількість команд від однієї школи обмежується можливостями приміщення.

*Команди* - це групи учнів від класів шкіл по 3-6 осіб (з досвіду оптимальна кількість учасників в команді - 5). Кожна команда при попередній реєстрації зазначає свою назву, яку не змінює під час всіх ігор. Назва команди повинна складатися НЕ більше ніж з 10 символів, зокрема номеру школи цієї команди цифрами (обов'язково).

Кожен учасник кожної команди для участі у чемпіонаті повинен мати при собі смартфон або інший бездротовий гаджет зі швидким мобільним інтернетом.

**Чемпіонат буде проходити в форматі інтелектуальних змагань в Kahoot-вікторини за п'яти інженерними темами:**

- енергетика;
- електромеханіка, електропривід та електроніка;
- прикладна механіка та матеріали;
- машинобудування;
- транспорт.

Підрахунок балів в кожній вікторині автоматично ведеться за допомогою платформи Kahoot. Підбиття підсумків відбіркового етапу - це сума балів вікторин по кожній команді.

До півфіналу виходять по три кращих команди з кожного відбіркового туру з кожної школи.

В кожному з трьох півфіналів будуть змагатися по 12 команд (по три кращих від кожного відбіркового туру, тобто 36 команд буде розподілено на 3 півфінали).

До фіналу виходять три кращих команди з кожного півфінального ігрового дня.

В фіналі будуть змагатися 9 команд (по три кращих від кожного півфінального дня). Тематика - мікс з усіх зазначених вище тем. Підбиття підсумків фіналу та визначення переможців відбувається в результаті підрахунку балів платформою Kahoot.

### **Сценарій проведення одного дня відбіркового етапу**

В обраних школах для проведення відбіркового етапу **необхідно підготувати:**

- актову залу (необхідне обладнання: проектор та екран або велика мультимедійна дошка; ноутбук для виведення зображення з браузера на великий екран; мікрофон та колонки);
- команду співробітників, які будуть допомагати команді НТУ «ХП».

### **Сценарій проведення одного дня**

Приміщення: актова зала.

**Таймінги:**

10 хвилин - вступне слово.

5 хвилин - підключення до Kahoot-вікторини.

45 хвилин - гра Кубку.

15 хвилин - підбиття підсумків, визначення команд переможців (три перших місця по балах) цього ігрового дня), які продовжать змагання в наступних етапах.

*Докладніше дивіться на схемі Кубку.*