

УКРАЇНА

ЧЕРНІВЕЦЬКА ОБЛАСНА РАДА

ДЕПАРТАМЕНТ ОСВІТИ І НАУКИ

ЧЕРНІВЕЦЬКОЇ ОБЛАСНОЇ ДЕРЖАВНОЇ АДМІНІСТРАЦІЇ

**КОМУНАЛЬНИЙ ЗАКЛАД**

**„ЧЕРНІВЕЦЬКИЙ ОБЛАСНИЙ ЦЕНТР НАУКОВО-ТЕХНІЧНОЇ ТВОРЧОСТІ**

**УЧНІВСЬКОЇ МОЛОДІ”**

58029, вул. О.Кошового,30, м. Чернівці, тел./факс: (0372) 57-67-67

Сайт: www.ocnttum.com; e-mail:ocnttum@gmail.com. Код ЄДРПОУ. 21431750

22.01.2018 № 01-16/4 На № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ від \_\_\_\_\_\_\_\_

**Директорам загальноосвітніх**

 **та позашкільних навчальних**

**закладів**

Відповідно до плану роботи Департаменту освіти і науки на 2018 рік, з метою розвитку інтересу вихованців гуртків до поглибленого вивчення інформаційних технологій та обміну знаннями *3 березня 2018 року* на базі Чернівецького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді буде проведено **фестиваль комп’ютерних програм** (далі – Фестиваль).

До участі у **Фестивалі** відібрані домашні роботи переможців (І місце) відкритого обласного конкурсу на кращу комп’ютерну програму серед школярів «Інформатик» (юних Веб-дизайнерів та користувачів ПК) та обласного конкурсу ”Байт” на кращу комп’ютерну програму серед учнів загальноосвітніх та позашкільних навчальних закладів в секціях:

 *- Програмування;*

 *- Навчально-демонстраційні програми (PowerPoint);*

 *- Користувачі ПК;*

 *- Веб-дизайн;*

Список учасників додається (Додаток 1).

**Фестиваль** складається з трьох етапів:

1. **Очний захист науково-дослідницьких робіт за темами:**
* власний веб-сайт на тему:“ ***Самі перші годинники - сонячні*** ”;
* презентація на тему “***Річниця першого у світі кіносеансу***”;
* програма виконана на довільній мові: “Графічні розв’язки теореми Піфагора”;
* творчий проект на тему “Людина з моєї родини, якою я пишаюсь”;
* створення анімації з використанням графічних можливостей мови програмування Pascal – «Правила переходу дороги по світлофору»;
* - Scratch – «Правила дорожнього руху для велосипедистів»;

При захисті роботи рекомендовано використовувати мультимедійну презентацію.

Кількість слайдів у презентації – не більше 20. Час на виступ – до 5 хв.

**2. Дитяча анімація «Юнацький кінематограф».**

До участі запрошуються учні закладів загальної середньої та позашкільної освіти.

Завданням є створення мультфільму ***«Українська казка»*** або соціальної реклами ***«Майбутнє залежить від тебе»***. Допускається використання будь яких засобів для відеомонтажу. Відео можуть бути відзняті будь якими засобами (від мобільного телефону до відеокамери). Розробником може виступати, як один учасник так і команда.

Вимоги до роботи:

Тривалість фільму повинна бути не менше 1 хвилини та не перевищувати 5 хвилин.

Необхідно надати посилання на відео, яке завантажене на Youtube.

Анотація до роботи:

- титульна сторінка,

- відомості про автора/команду розробників та керівника (зазначити сценариста, оператора, розробка декорацій, актори та ін.),

- інформація про свою роботу: сюжет, опис роботи, інструкції до роботи, які на думку автора слід знати членам журі для кращого розуміння та оцінювання роботи; матеріали та програми, які використовувалися при створені роботи.

Критерії оцінювання:

Storyline (Цілісність та цікавість сюжетної історії, cила впливу на сприйняття глядача)

Soundtrack (Якість музичного супроводу та його відповідність відеоряду)

FrameStyle (Якість самого відео, композиція кадру).

Special Effects (Додаткова обробка відео: субтитри, ефекти, тощо).

Film editing (Відповідність базовим правилам монтажу)

**3. Номінація «Я програмую в Scratch».**

Завданням є створення гри, навчального матеріалу, інтерактивної історії або анімованої листівки з використанням музики на довільну тему за допомогою програми Scratch.

Учасники Фестивалю будуть нагороджені сертифікатами, а переможці другого етапу Грамотами.

Для участі у заході просимо подати заявку (Додаток 2) до 26 лютого. Прохання, згідно додатку 2, форму не змінювати.

Заїзд та реєстрація учасників **3 березня 2018р. з 09:00 до 10:00 год.** за адресою **м.Чернівці, вул.О.Кошового,30 (комп’ютерний клас)**.

Директор П. Плешко

Вик. Л. А. Рибалка,

 О. А. Раца 57-67-67

**„ЗАТВЕРДЖЕНО”**

 Директор ОЦ НТТУМ

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ П. Плешко

 „\_22”\_01\_2018р.

**Додаток 1**

**Список учасників фестивалю комп’ютерних програм**

**3 березня 2018 р.**

**У секції «Програмування на мові Pascal»:**

І місце – Брозинський Олег, учень ліцею №1м.Чернівців. Керівник гуртка Косован В. М.;

**У секції «Програмування на мові Scratch»:**

за І місце – Вакарчук Дмитро, вихованець гуртка Чернівецького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді, учень гімназії №2 м. Чернівців. Керівник гуртка Спориніна Т.Т.;

**У секції«Навчально-демонстраційні програми»:**

І місце – Война Нікіта, вихованець Чернівецького обласного центру науково-технічної творчості учнівської молоді, учень гімназії №2 м. Чернівців. Керівник гуртка Спориніна Т. Т.;

**В номінації «Веб-дизайн»:**

I місце - Тимчук Владислав, учень Шебутинецького НВК Сокирянського району. Керівник гуртка Тимчук В.О.;

**В номінації “Користувачі ПК ”:**

І місце - Антемюк Василь, учень комунального закладу «Селятинська ЗОШ-інтернату І-ІІІ ступенів» Путильського району. Керівник гуртка Гайдеєв С.Г.;

**В номінації “Програмування”:**

І місце - Іщенко Іван, вихованець міського центру науково-технічної творчості учнівської молоді. Керівник гуртка Брозинська К.М.

**Додаток 2**

**Заявка**

**для участі у Фестивалі комп'ютерних програм**

*назва навчального закладу*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № з/п | Прізвище, ім’я учасника | Офіційна назва навчального закладу(прописується район або громада). | Категорія фестивалю(етап згідно листа) | Керівник гуртка |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Керівник \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

 М.П.