



У К Р А Ї Н А
Чернівецька міська рада
Управління освіти

вул. Героїв Майдану, 176, м. Чернівці, 58029 тел./факс (0372) 53-30-87
E-mail: osvitacv@gmail.com Код ЄДРПОУ №02147345

_____ № _____

**Керівникам закладів
загальної середньої освіти**

Управління освіти повідомляє, що відповідно до Програми міського етапу гри «Сокіл» («Джура») 3 та 4 травня 2025 року на базі Чернівецького військово-спортивного ліцею планується проведення Таборування, умови додаються.

У Таборуванні беруть участь по 10 перших роїв за рейтингом середньої та старшої вікової групи, згідно з турнірною таблицею: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1-SKwA4xAx_kkRddHYBF0N8p1nnlniNSJOd57XghXJoM/edit?gid=0#gid=0 У разі відмови рою з першої десятки брати участь у Таборуванні, то участь зможе взяти черговий за списком рій (11 і так далі).

За результатами змагань проведених у ході Таборування, з урахуванням здобутого місця за результатами Гри протягом року, буде визначено переможця міського етапу Гри та нагороджено перехідним кубком, який повинен зберігатися протягом року в закладі на видному місці.

З метою належної підготовки до Таборування просимо до **19.04.2025** підтвердити участь рою у заході за покликанням: https://docs.google.com/spreadsheets/d/14JRAVKGKb7gQQjRSUBLAtlJ0ZbqhWxJz7L_tONgv65o/edit?gid=0#gid=0

Начальник Управління

Ірина ТКАЧУК

Олексій ФЕДЮК



КОНКУРС «ТАБОРУВАННЯ» («БІВАК»)

Рій проживає у наметах.

Після проходження мандатної комісії рій облаштовує табір. Обов'язкові атрибути – хоругва, емблема, назва, біля яких повинно бути організоване чергування. Проводиться оцінка побуту, чистоти, доцільності розміщення, дотримання санітарно-гігієнічних норм, стан спорядження, особистих речей тощо. Огляди біваку проводяться систематично протягом усіх днів таборування.

Час огляду таборів Суддівською колегією та Таборовою старшиною – відповідно до програми за поточним графіком, який попередньо не оприлюднюється.

Оцінювання біваку (таборування) відбувається відповідно до вимог Статуту Збройних сил України, санітарно-гігієнічних вимог та загальних вимог до туристського біваку.

Роям виставляються штрафні бали:

- недотримання чистоти (до 25-ти балів);
- неправильна (нераціональна) постановка табору (до 30-ти балів);
- недотримання режиму та розпорядку дня (до 15-ти балів);
- стан зберігання особистих речей (до 15-ти балів);
- стан зберігання харчових продуктів (до 15-ти балів);
- відсутність поліетиленових технічних мішків для сміття та своєчасність їх видалення у контейнери (до 3-х балів);
- відсутність фіксації місця перебування учасників таборування (до 5-ти балів);
- мова та культура спілкування (до 25-ти балів);
- відсутність організованого нічного чергування свого табору (до 15-ти балів);
- втрата під час чергування обов'язкових атрибутів (хоругва, емблема, тощо) (до 15-ти балів).

Переможець визначається за найменшою сумою штрафних балів.

Табір організовується без творчих (візуально-демонстративних і інших елементів), які не використовуються у військовому таборі та демаскують табір.

Протягом таборування також буда проведено конкурси: «Рятівник», «Пластун» та «Саперна підготовка».

ІНТЕЛЕКТУАЛЬНО-ЕКСТРЕМАЛЬНА ГРА «ПЛАСТУН»

Командна інтелектуально-екстремальна гра з спортивними, туристськими елементами та використанням методик гри «Квест». Довжина дистанції до 5 км. Черговість проходження роїв визначається жеребкуванням.

Метою гри є закріплення практичних навичок орієнтування на відкритій місцевості за допомогою компаса і карти, кросова підготовка,

подолання природних (або штучних) перешкод, вирішувати логічні задачі, знання з історії українського війська, найпростіших навичок з виживання.

Кількість учасників - 4 (не менше однієї дівчини).

Перелік етапів та перешкод:

1. Орієнтування.
2. Подолання заболоченої місцевості по жердинах.
3. Подолання заболоченої місцевості по купинах.
4. Рух по-пластунські через коридор з обмеженою висотою («підлаз»).
5. Стрільба з пневматичної гвинтівки.
6. Метання м'ячика.

Старт роїв почерговий. Перед стартом за 1 хвилину роєм видаються карти-схеми району змагань для проходження маршруту руху. Завдання виконуються в заданому напрямі.

Забороняється супровід учасників будь-якими сторонніми особами, в т.ч. представниками чи учасниками інших роїв. Представникам команди повідомити номер мобільного телефону ройового, номер вказати у технічній заявці.

Звертаємо увагу на обов'язкове дотримання Правил дорожнього руху.

Детальний опис етапів, їх перелік та порядок проходження будуть визначатись Суддівською колегією напередодні (не пізніше ніж за день до проведення).

«САПЕРНА ПІДГОТОВКА»

Виконують 4 учасники.

Загальний час на виконання етапу - до 10 хвилин.

Кількість макетів мін – не менше 8 шт.

Кількість саперних щупів не більше 2 шт.

Ділянка проходження етапу з м'яким ґрунтом.

Рій отримує завдання виявити на визначеній ділянці місцевості (дорозі) ворожі міни.

По команді старшого судді на етапі «Почали» (запускається секундомір чи таймер), двоє учасників починають рух по замінованій ділянці по-пластунськи, двоє інших здійснюють прикриття. Учасники переповзають ділянку і за допомогою щупів перевіряють ділянку на наявність мін. Кожен учасник повинен правильно користуватися саперним щупом та вміти здійснювати тактичне прикриття групи. Поки одна частина рою займається виявленням мін, інша в цей час займається прикриттям саперів.

Кут входження щупа повинен бути не більше 45 градусів. Прикриття групи повинно здійснювати на 360 градусів.

В іншому випадку, при явному порушенні користуванням щупом або виконанні тактичних дій суддівська колегія етапу має право призупинити команду для пояснення правильності виконання вимог етапу. В разі повторного порушення суддя знову може зупинити рій і знову провести пояснення. В усіх випадках час проходження роєм етапу не призупиняється.

В разі виявлення міни учасник подає сигнал «Міна» і позначкою «М» відмічає заміноване місце. За виявлення міни ставиться 1 бал. Таким чином рій набирає бали і намагається чим швидше пройти ділянку в повному складі. По закінченню часу проходження етапу або після виявлення всіх мін закладених організаторами старшим суддею етапу подається команда «Стоп».

Підраховується кількість знайдених мін (по 1 балу за міну), дії групи в прикритті («відмінно» - 2 бали, «задовільно» - 1 бал, «незадовільно» - 0 балів) і час проходження замінованої ділянки.

Бали - це основний показник, а час - додатковий.

За рівної кількості балів та однаковому часі проходження етапу, вище місце посідає рій, який раніше стартував.

КОНКУРС «РЯТІВНИК»

Змагання з надання домедичної допомоги та елементами рятувальних робіт.

Кількість учасників – 8 осіб (не менше двох дівчат).

Завдання складається із врахуванням вікових компетентностей учасників,

викладених у затверджених (грифованих) МОН України Програмах закладів освіти.

Надання домедичної допомоги пораненому в зоні обстрілу.

Вимоги:

- Рій отримує ввідну стосовно ситуації при виявленні пораненого та здійснює необхідні дії в зоні обстрілу та в зоні укриття.

- Оцінюється правильність виконання алгоритму дій підрозділу в зоні обстрілу при виявленні пораненого.

- Оцінюється правильність виконання алгоритму дій при допомозі пораненому в зоні укриття.

- Оцінюється загальний час в зоні обстрілу, в зоні укриття та транспортування пораненого в зону повної безпеки.

Весь рій одночасно проходить етап.

По команді судді на етапі «Обстріл» весь рій повинен упасти на землю. Суддя підходить до будь-якого члена рою і наліплює йому червоний скотч на уявну зону ураження. Уявний уражений кричить «Я поранений» і «втрачає свідомість». В цей час запускається секундомір. Найближчий до пораненого учасник рою повинен швидко правильно зреагувати на поранення товариша – повідомити рій, рушити до пораненого. При наближенні до пораненого (збоку) учасник, який надає допомогу – «рятівник» повинен проконтролювати зброю пораненого (по можливості забрати зброю та відкласти її в бік) і накласти кровоспинний джгут (джгут накладається без затягування!!!) або здійснити тампонування. Коли «рятівник» витягне джгут або отримає його від судді, то запускається секундомір, який виміряє час накладання джгута. Потім рій повинен утворити тактичний елемент «коридор» (коли вільні учасники імітують ведення вогню і утворюють тактичний елемент – прикриття евакуаційної групи з обох боків з

періодичним відходом) для евакуації пораненого в «жовту» зону (укриття) зазначену суддею. «Рятівник» самостійно або при допомозі другого бійця транспортує пораненого (способом переповзання) в «жовту зону» (укриття) і обов'язково забирає з собою імітаційну зброю пораненого. В «жовтій» зоні рій займає кругову оборону, а один із учасників рою – «санітар», продовжує проводити алгоритм «Кровтеча + Дихальні шляхи + Дихання + Кровотеча» (CABC). «Санітар» здійснює свої дії і голосно їх коментує. При цьому іншим учасникам заборонено допомагати «санітару». Суддя повинен оцінити правильність перевірки можливої додаткової кровотечі на кінцівках, дихальних шляхів, огляду груднини (і локалізації можливого поранення в груди), та бинтування поранення. Після проведення алгоритму першої допомоги по команді «санітара» рій здійснюючи тактичний елемент «коридор», евакуює потерпілого (довільним способом) до точки евакуації (в «зелену» зону), яку вказує суддя.

Після доставки пораненого в «зелену» зону суддею етапу подається команда «Стоп» і час на секундомірі зупиняється. Контрольний час визначається безпосередньо суддівською колегією за добу до початку змагання.

Підраховується кількість правильно виконаних елементів надання першої домедичної допомоги, дії членів рою, та зазначається час накладання джгута і транспортування в кінцеву точку.

Перелік пов'язок:

- пов'язка на голову у вигляді чепчика;
- хрестовидна пов'язка на потилицю;
- колосовидна пов'язка на плечовий суглоб;
- вісімкоподібна пов'язка на гомілкоступеневий суглоб.

Рій забезпечує себе бинтами, джгутом і всім необхідним для надання першої домедичної допомоги. Наявність і склад аптечки є обов'язковим для кожної команди. Суддівська колегія не надає необхідних матеріалів для проходження даного етапу.

Оцінюється:

- командна робота задовільно 5 балів;
- незадовільно – 0 балів;
- правильне накладання пов'язки - 45 балів;
- пов'язка закріплена ненадійно – 20 балів.